

1C GAME STUDIOS

Регламент пилотов гоночного онлайн Турнира
VPC WarBRD Race Tournament 2023.



Организаторами Турнира являются:

- VIRPIL Controls®;
- 1C Game Studios¹;

Выражаем огромную благодарность за помощь в организации турнира лично -DED-Rapidus, =VIRPIL=MI1T, =VIRPIL=Hellboy.

Содержание Регламента:

1. Условия допуска к Турниру.
2. Порядок проведения Турнира и общие положения.
3. Правила проведения полетов на время.
4. Прием заявок и регистрация участников.
5. Арбитраж Турнира. Права и обязанности.
6. Организаторы. Права и обязанности.
7. Участники Турнира. Права и обязанности.
8. Протокол матча «Гонка на время - Результат»
9. Интернет-ресурсы, используемые при проведении Турнира.
10. Схема трассы.
11. Контакты организаторов.

1. Условия допуска к Турниру.

1.1 К Турниру допускаются все желающие дееспособные физические лица, достигшие 14-летнего возраста, имеющие следующее программное обеспечение:

- Ил-2 Штурмовик — Битва за Сталинград (версия, актуальная на момент проведения Турнира);
- программа голосовой связи Discord;
- программа голосовой связи Skype.

1.2 К Турниру допускается один участник с одного аккаунта симулятора Ил-2 Штурмовик.

1.3 Территория проведения Турнира — весь мир.

¹ 1C-777 Лимитед (1C-777 Limited), юридический адрес: 32 Критис Стрит, Папакристорору Билдинг, 4 Флор, 3087, Лимасол, Кипр (32 Kritis Street, Parachristoforou Building, 4th Floor, 3087 Limassol, Cyprus)



2. Порядок проведения Турнира и общие положения.

2.1 Соревнования допускают полеты на следующих типах самолетов:

- BF-109 F-4
- Як-1 69-й серии

2.2 Первым этапом соревнований является Квалификация.

2.3 Квалификация проводится на официальных Ил-2 серверах мероприятия (п.2.18) с **01.06.2023 по 11.06.2023 включительно**. Для участия в ней необходимо пройти квалификационную трассу соревнования согласно схеме (Раздел 10) с получением итогового не нулевого результата. Ненулевым результатом считается пересечение финишной линии с получением итогового времени. Итог гонки “DNF” (Не финишировал”) в зачет не идет.

2.4 Если пилот желает продолжить участие в Турнире, то после получения результата, пилот должен зайти на сайт VIRPIL Controls Community Servers (Раздел 9) и заполнить “Анкету Участника”. С этого момента его текущие и последующие результаты фиксируются организаторами Турнира, как заявочные.

2.5 Из общего списка всех участников на всех ЛА формируется Квалификационная сетка, через которую отбираются 2 группы по 10 пилотов с лучшими результатами среди модулей своей группы для участия в Финале (Топ-10).

2.6 Все ЛА в Турнире делятся на две группы: “А” и “В”.

2.6.1 В группу “А” входит BF-109 F-4.

2.6.2 В группу “В” входит Як-1 69-й серии.

2.7 Допускается участие одного пилота в нескольких группах.

2.8 После финализации результатов Квалификации, отобранные пилоты указывают на сайте VIRPIL Servers группы, в которых они будут участвовать в онлайн-части Турнира.

2.9 Онлайн часть Турнира проводится в один этап: Финал (Топ-10).

2.10 Финал (Топ-10) проводится **17.06.2023**. На данном этапе, в случае неявки участников, отобранных автоматически, участие могут принять пилоты, имеющие следующий лучший результат (время старта будет анонсировано после проведения квалификации).

2.11 Квалификация проводятся в режиме полетов на время.

2.12 Финал проводится в режиме массового старта на специально подготовленной трассе (Раздел 10).

2.13 Порядок стартовых позиций Финала определяется согласно времени, показанному во время Квалификации Турнира от лучшего к худшему.



2.14 Порядок полетов групп в очных этапах Турнира:

- Группа “А”
- Группа “В”

2.15 Графический прогресс участников (Турнирная таблица) отображается на портале VIRPIL Servers (Раздел 9).

2.16 Распределение призовых мест:

- победителем Квалификации считается игрок, показавший лучшее время в одной из групп;

- первое, второе и третье место места в каждой группе в Турнире занимают участники, показавшие в Финале (Топ-10) три лучших результата соответственно;

2.17 Призовой фонд Турнира состоит из:

2.17.1 Победителям Квалификации в рамках одной группы присуждаются купоны для магазина VIRPIL Controls на сумму **50€**, действительные в течение 3 (трех) месяцев.

2.17.2 Призерам за 1 место в каждой из двух категорий (“А” и “В”):

- VPC WarBRD Grip x1
- VPC WarBRD-D Base x1

Или купоны для магазина VIRPIL Controls на сумму **300€**, действительные в течение 3 (трех) месяцев.

- Любой 1 (один) стандартный модуль для **Ил-2 Штурмовик: Великие Сражения** на выбор.

2.17.3 Призерам за 2 место в каждой из двух категорий (“А” и “В”):

Купоны для магазина VIRPIL Controls на сумму **200€**, действительные в течение 3 (трех) месяцев.

- Любой 1 (один) коллекционный самолет для **Ил-2 Штурмовик: Великие Сражения** на выбор.

2.17.4 Призерам за 3 место в каждой из двух категорий (“А” и “В”):

Купоны для магазина VIRPIL Controls на сумму **100€**, действительные в течение 3 (трех) месяцев.

- Любая 1 (одна) скриптовая кампания для **Ил-2 Штурмовик: Великие Сражения** на выбор.

2.17.5 Каждый участник успешно прошедший Квалификацию, может получить разовую скидку **5%** в магазинах VIRPIL Controls, действительную в течение 3 (трех) месяцев и промокод для магазина [Ил-2 Sturmovik](#).



2.17.6 Участники Финала (Топ-10), занявшие 1, 2 и 3 места в обеих группах становятся членами VPC Founders Club с безусловной пожизненной скидкой **5%** на всю продукцию VIRPIL Controls в официальных магазинах проекта.

2.17.7 Более подробная информация по призовому фонду: порядок его присвоения, условия выдачи призов и иная дополнительная информация, описаны в Приложении №1 к данному Регламенту. Выплата денежного эквивалента призов не допускается. Победители Турнира обязаны заплатить налог на доходы физических лиц от стоимости приза (дохода, полученного в рамках участия в Турнире) согласно налоговому законодательству страны, в которой они являются налоговыми резидентами.

2.18 Игровыми серверами для проведения Квалификации Турнира являются официальные игровые сервера Ил-2 Штурмовик Великие Сражения:

- Режим сетевой игры Кооператив.
- Сервера разбиты по группам и имеют названия:
 - **WarBRD Race Tournament =Group A=**
 - **WarBRD Race Tournament =Group B=**

Список серверов и их назначение в Турнире не окончательные и могут быть изменены организаторами в процессе проведения Турнира.

2.19 Голосовым сервером для связи игроков и организаторов при проведении Турнира является “VIRPIL Controls Community Servers” Discord Server, посредством которого осуществляется информирование участников и победителей организаторами.

2.20 Официальными языками общения на Турнире во время проведения матчей являются Русский и Английский (международный).

2.21 Все даты и время указываются в формате — «UTC+0 (UTC+3)».

2.22 Принимая участие в Турнире, участники принимают и обязуются выполнять правила и условия настоящего Регламента.

2.23 Факт участия в Турнире и факт заполнения и отправки Участником Анкеты Участника означает согласие соответствующего участника на обработку его персональных данных (фамилия, имя, адрес электронной почты, ник в игре, возраст, страна, фотография) для проведения Турнира, в том числе, на передачу организатором предоставленных участником персональных данных третьим лицам в целях выбора победителей Турнира и информирования победителей о победе в Турнире.

2.24 В Турнире запрещается участвовать работникам организаторов, членам семей таких работников, а также работникам и представителям любых других лиц,



имеющих непосредственное отношение к организации или проведению настоящего Турнира.

2.25 Организаторы не несут ответственности в случае невыполнения своих обязательств вследствие предоставления участником Турнира неполных, устаревших, недостоверных персональных данных.

3. Правила проведения полетов на время.

3.1 Квалификационные и Финальные полеты проводятся согласно схем трасс (Раздел 10).

3.2 Квалификация Турнира является серией парных полетов на время на трассе Турнира со свободной очередностью.

3.3 Старт Квалификационных гонок осуществляется автоматически по готовности пилота по истечении 7 секунд.

3.4 Финал Турнира является гонкой со стартом в воздухе согласно стартовой сетки.

3.5 Максимально допустимый пинг (ping) участника во время проведения очных гонок не должен превышать 300 мс. В случае превышения участником максимального значения пинга, он к очным гонкам не допускается.

3.6 При однократной потере (у участника) соединения с сервером во время подготовки проведения финальной гонки ему выносится предупреждение. В случае, если участник гонки не смог восстановить соединение он дисквалифицируется.

3.7 Лаги участников (lags, траекторная нестабильность, исчезновения и т.п.) и их влияние на ход Финальных гонок оценивается арбитрами и по их решению участнику может быть засчитано техническое поражение в гонке.

3.8 Процедура проведения очной части Турнира (Топ-10):

- Перед началом полетов участники и арбитр должны находиться в системе голосовой связи Discord (в канале "Race / Гонка"; п.2.19) и на сервере симулятора Ил-2 Штурмовик — Битва за Сталинград (п.2.18) проведения встречи, указанного арбитром;

- Арбитр имеет право напомнить участникам основные правила полета и другие выдержки из Регламента на его усмотрение;

- Участники должен занять отведенный слот и начать гонку, как только сервер продолжит работу миссии по команде Арбитра;



- Фиксирование времени круга производится автоматически с помощью скрипта в миссии.
- Пропуск ворот требует повторного прохода пропущенного чекпоинта.
- Допускается любая настройка систем ЛА штатными средствами симулятора.
- Победа в гонке присуждается Арбитром согласно лучшему показанному времени через скрипт миссии и согласно пункту 3.1;
- По окончании полетов, арбитр подает голосовую и/или текстовую команду и участники выходят в наблюдатели.

3.9 В Финале, при получении повреждений самолета, а также возникновения отказов и неисправностей, во время прохождения трассы действуют следующие правила:

- Частичная потеря мощности, т.е. снижение эффективности двигателя во время прохождения трассы не считается неисправностью, влекущей обнуление результата гонки.
- Полная потеря мощности до окончания прохождения трассы считается критической неисправностью и влечет обнуление результата (DNF).
- После завершения прохождения трассы участник должен иметь возможность совершить мягкую посадку. Крушение самолета после пересечения финишной черты и десяти секунд после этого ведет к обнулению результата.
- Окончательное решение по результату гонки при возникновении ситуаций, описанных в п.3.8, выносит Арбитр.

4. Прием заявок и регистрация участников.

4.1 Каждый игрок, желающий принять участие в Турнире, обязан зайти на любой из серверов Турнира, указанных в п.2.18, затем пролететь трассу для получения автоматического Квалификационного результата. Количество Квалификационных попыток не ограничено. Квалификация ограничена по времени согласно п.2.3.

4.2 По завершении Квалификации, пилоты, прошедшие отбор в Финал (Топ-10), должны иметь заполненный профиль на портале VIRPIL Controls Community Servers, содержащий следующие поля и данные:

- Имя
- Фамилия
- Язык (Английский или Русский)



- Страна
- Фото пилота*
- Сквaд*
- Логотип сквaдa*
- Возраст*

Поля, отмеченные значком * не обязательны, но желательны к заполнению.

Подтвердить, что регламент Турнира прочитан и пилот с правилами согласен, поставив галку в соответствующем поле.

После оформления пилотом заявки по указанной форме, игрок в дальнейшем именуется участником (Турнира).

Окончательное решение о продолжении участия или дисквалификации участника остается за главным Арбитром Турнира.

4.3 Игровой ник участника должен быть уникальным и может состоять из латинских (классических) и русских символов (включая цифры и спецсимволы). Имена собственные, например, "Алексей", "Коля", "John" и т.п. простые ники запрещены. Заявки с простыми никами не будут приняты к рассмотрению и не попадут в общий список зарегистрированных участников.

4.4 Начало квалификации / регистрации участников начинается с момента объявления начала Турнира.

4.5 Турнир проводится с **01.06.2023 по 17.06.2023**.

5. Арбитраж Турнира. Права и обязанности.

5.1 Главным арбитром Турнира назначен — -DED-Rapidus (Михаил).

Линейными арбитрами назначены следующие лица:

1. =VIRPIL=Hellboy (Михаил);
2. =VIRPIL=MI1T (Дмитрий);

5.2 Арбитры Турнира отвечают за исполнение данного Регламента всеми участниками Турнира.

5.3 Главный Арбитр имеет право отстранять от работы линейных Арбитров и является высшей инстанцией в разрешении спорных ситуаций, как между линейными Арбитрами, так и между участниками.

5.4 Главный Арбитр может решать конфликтные ситуации, не предусмотренные данным регламентом.

5.5 Арбитры имеют следующие права:



- выдавать предупреждения участникам в случае легких нарушений (не более двух предупреждений за весь Турнир);
- отстранять участников от Турнира в случае превышения лимитов их предупреждений;
- отстранять без объяснения причин участников, грубо нарушивших данный регламент (оскорбления в чате, голосовом сервере Discord или Skype и т.п.).
- арбитражная коллегия или один из арбитров в спорной ситуации имеет право потребовать от участника дополнительных данных для объективного контроля (включая трек полета и прочие доступные в Ил-2 Штурмовик — Битва за Сталинград средства);
- Главный Арбитр вправе рассматривать и/или отказывать в рассмотрении жалоб со стороны участников.

5.6 Арбитры имеют следующие обязанности:

- следить за соблюдением правил постоянно и беспристрастно на всем протяжении Турнира;
- коллегия арбитров, наравне с организаторами обязана вести полный учет результатов всех матчей на сайте VIRPIL Controls Community Servers.

5.7 Легкими нарушениями считаются:

- целенаправленное искажение языка общения в голосовом чате;
- заход на сервер проведения матча с ником не соответствующим заявленному при регистрации. Использование ников содержащих в себе технические слова типа "Server", "Admin", аналогичные им и их вариации.
- Покидание кабины и/или выход в наблюдатели до команды арбитра.

5.8 Грубыми нарушениями считаются:

- игнорирование требований арбитра, находящегося на сервере;
 - заход на сервер проведения матча с ником содержащим прямое или косвенное оскорбление, являющимся ругательством, или допускающим двусмысленное толкование.
 - использование любых модификаций симулятора Ил-2 Штурмовик — Битва за Сталинград и его модулей.
 - умышленные повреждения объектов трассы или ЛА других участников.
 - явное и преднамеренное нарушение правил прохождения трассы.
-



6. Организаторы. Права и обязанности.

6.1 Обязанности организаторов:

- предоставить площадку (серверы Ил-2 Штурмовик — Битва за Сталинград) для проведения Турнира (п.2.18);
- своевременно доводить необходимую информацию до участников посредством сайта VIRPIL Controls Community Servers и Discord;
- вести полный учет результатов всех матчей на сайте VIRPIL Controls Community Servers.

6.2 Права организаторов:

- организаторы вправе отстранить участника Квалификации или Финала Турнира при обнаружении серьезных нарушений или в случае действий, препятствующих проведению Турнира, не описанных в данном Регламенте.
 - организаторы имеют право досрочно завершить Турнир без распределения призового фонда в случае наступления обстоятельств непреодолимой характера.
-

7. Участники Турнира. Права и обязанности.

7.1 Права участников:

- участник вправе обжаловать решение линейного арбитра обратившись (устно через голосовую систему Discord) к Главному Арбитру Турнира в течение часа после вынесения решения линейным Арбитром. В таком случае, участник обязан четко изложить суть претензии. По истечении этого срока, обжаловать результаты невозможно.

7.2 Обязанности участников:

- предоставить требуемые данные при регистрации согласно разделу 4;
- предоставлять данные, запрошенные арбитрами (судейской коллегией) (п.5.5);
- быть готовым к проведению онлайн-гонки в обозначенное расписанием Турнира время, включая собственную явку, как в голосовую систему Discord, так и на указанный Ил-2 Штурмовик — Битва за Сталинград сервер матча (п.2.19);
- быть готовым к послематчевому интервьюированию с трансляцией интервью на целевые стриминг-сервисы Турнира;



- соблюдать правила пребывания на серверах, обозначенных организаторами как площадки проведения этапов Турнира.

7.3 Участникам запрещается:

- В любых средств общения, официально используемых при проведении Турнира, оскорблять каким-либо образом других участников Турнира;
 - Проявлять нетерпимость на основании этнических, религиозных или политических взглядов;
 - Использовать избыточное количество сообщений в чатах;
 - Использовать публичные разделы и чаты для обсуждения личных вопросов.
-

8. Протокол «Гонка - Результат»

(“Mass start race”)

8.1 Начало матча происходит в случае присутствия участников и линейного арбитра в голосовом чате Discord (Skype используется как резервная платформа связи).

8.2 Участники по команде арбитра занимают слоты согласно стартовой сетке. С разрешения арбитров, участники могут занять слот заранее.

8.3 Арбитр путем устной команды дает предупреждение “Старт через 1 минуту”.

8.4 По истечении отведенного времени, участники обязаны быть готовы к старту гонки.

8.5 Арбитр устно подтверждает общую готовность участников и организаторов и техническими средствами дает начало гонке.

8.6 Каждая гонка продолжается до фиксации скриптом миссии предварительных результатов или команды арбитра в голосовом чате: “Гонка завершена, выйти в наблюдатели / Race is completed, join spectators”.

8.7 После завершения гонки Арбитр проверяет точное время участников, определенное скриптом миссии, и подтверждает итоговый временной результат.

8.8 На этом Протокол «Гонка - Результат» для группы считается закрытым.

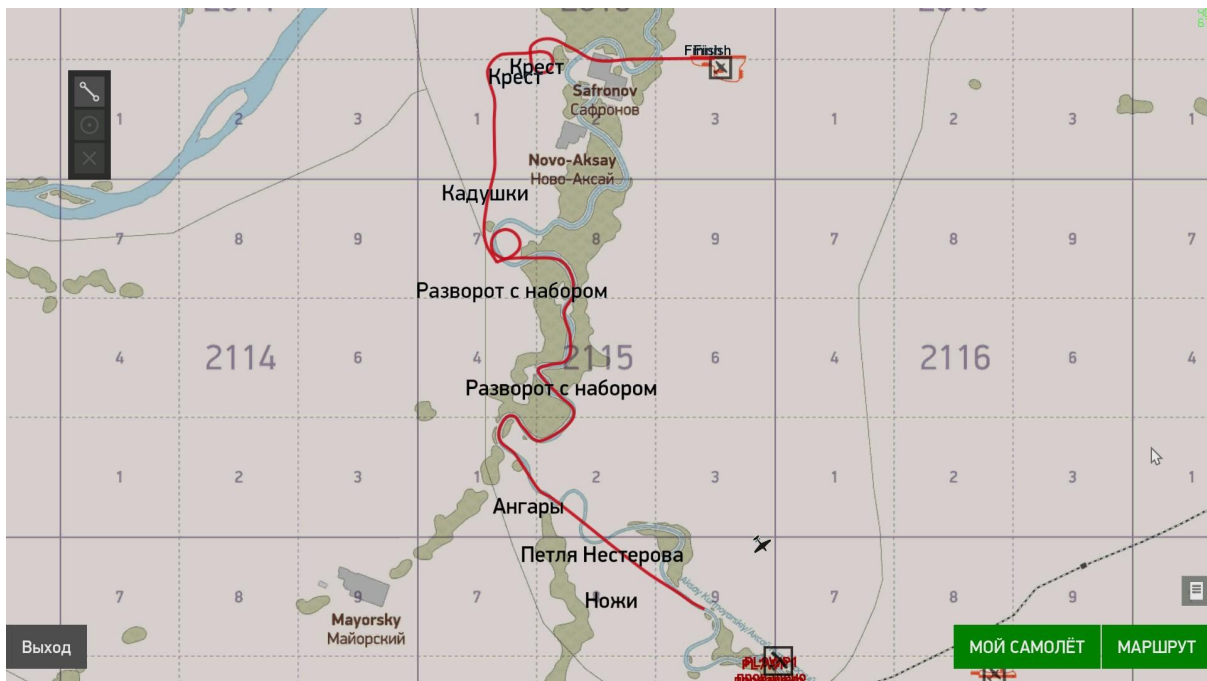


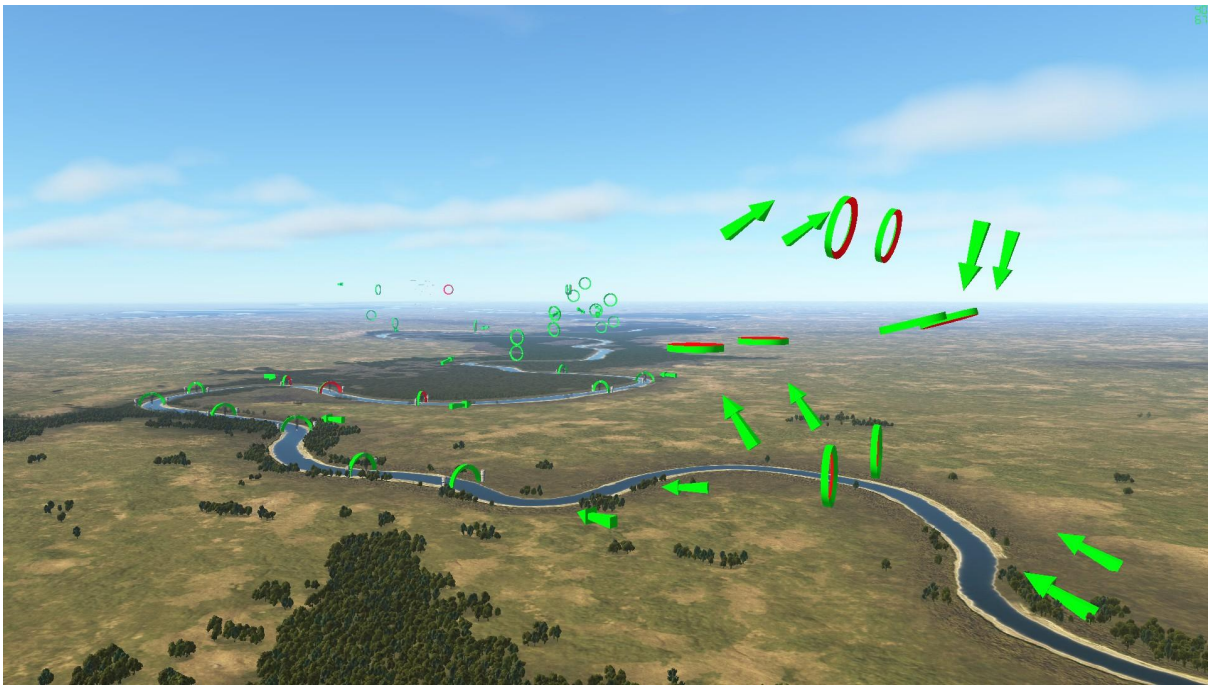
9. Интернет-ресурсы, используемые при проведении Турнира.

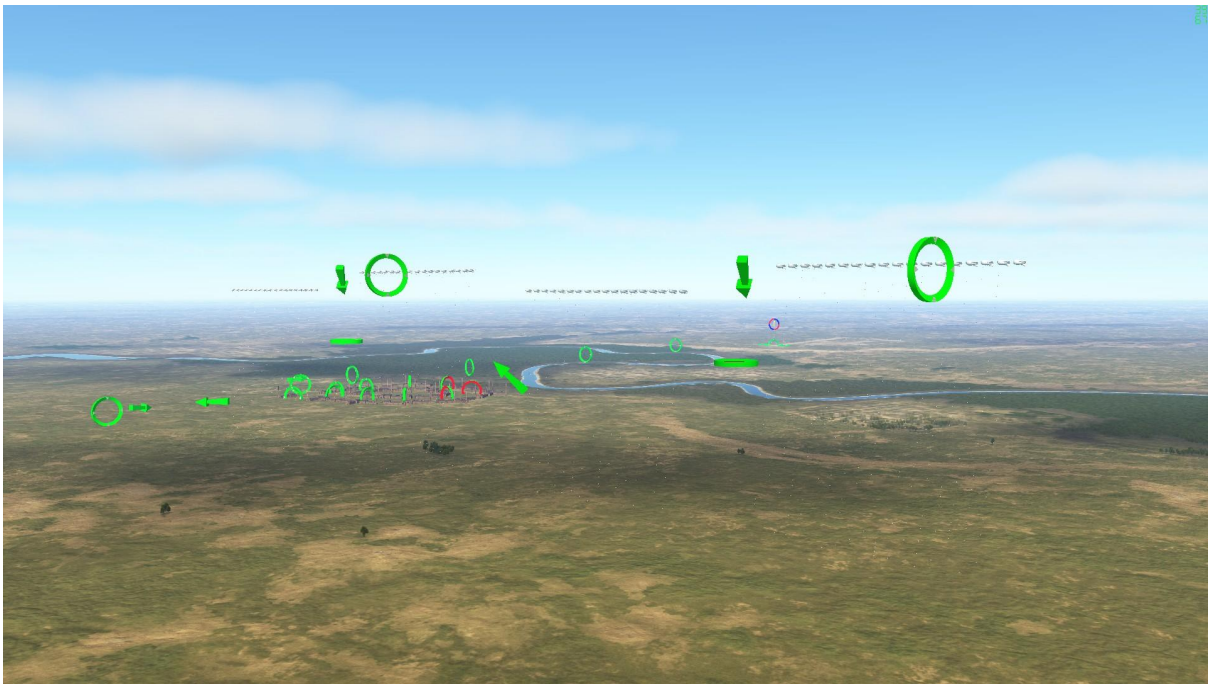
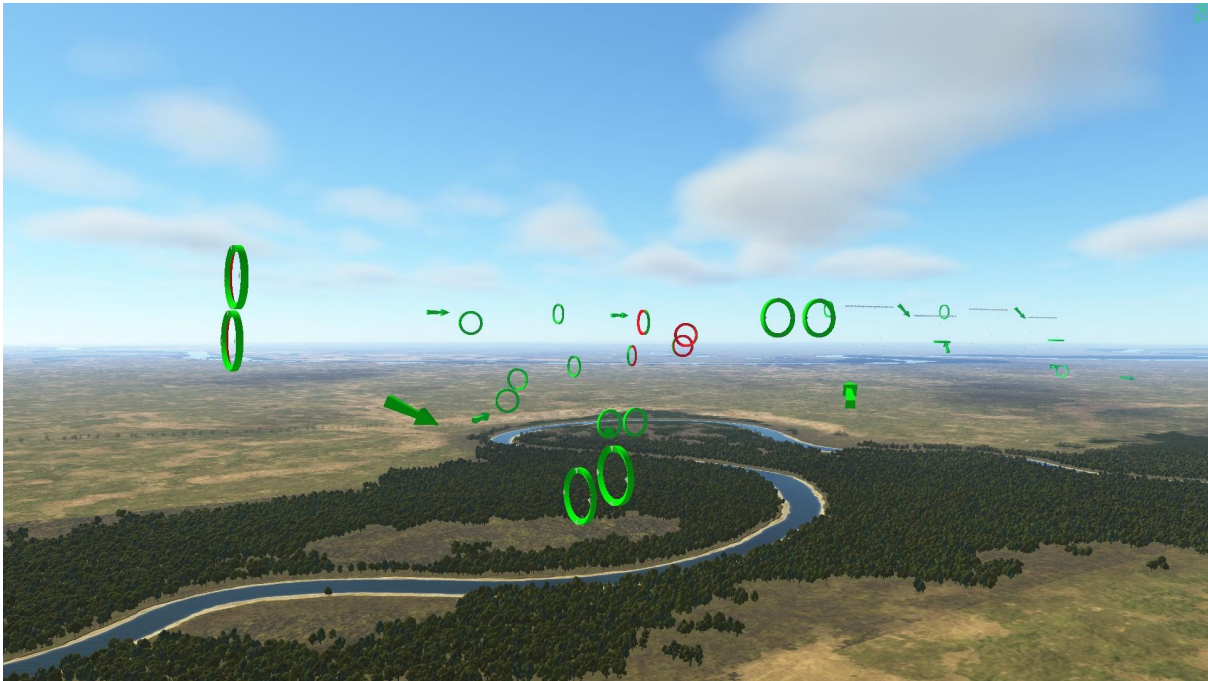
- [Virpil-servers.com](https://virpil-servers.com) — Страница турнира на сайте VIRPIL Controls Community Servers.
- [Youtube.com](https://www.youtube.com) — видео-хостинг и сервис онлайн-трансляций.
- [Twitch.com](https://www.twitch.com) — сервис онлайн-трансляций.
- [“VIRPIL Controls Community Servers”](#) — Discord. Программа голосовой СВЯЗИ.
- [“IL-2: GB English community”](#) - официальный Discord сервер для игроков EN сообщества от 1CGS.
- [“RU Ил-2: Штурмовик: Великие сражения”](#) - официальный Discord сервер для игроков RU сообщества от 1CGS.

10. Схемы трасс.

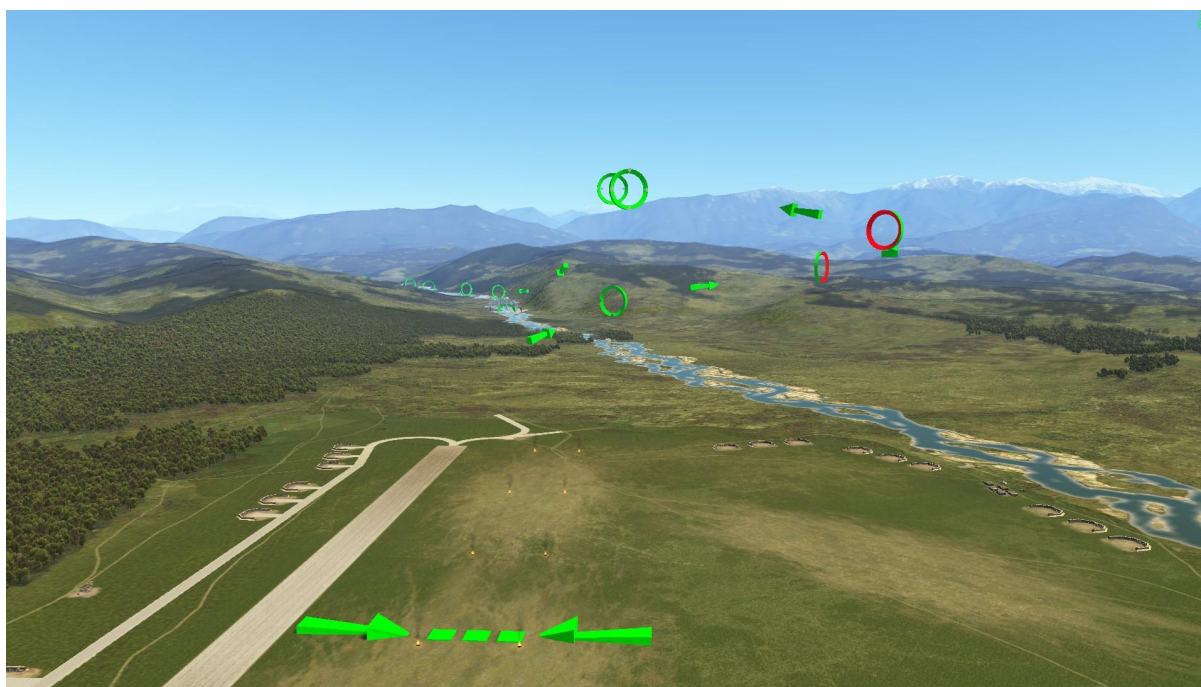
10.1 Схема трассы Квалификации:

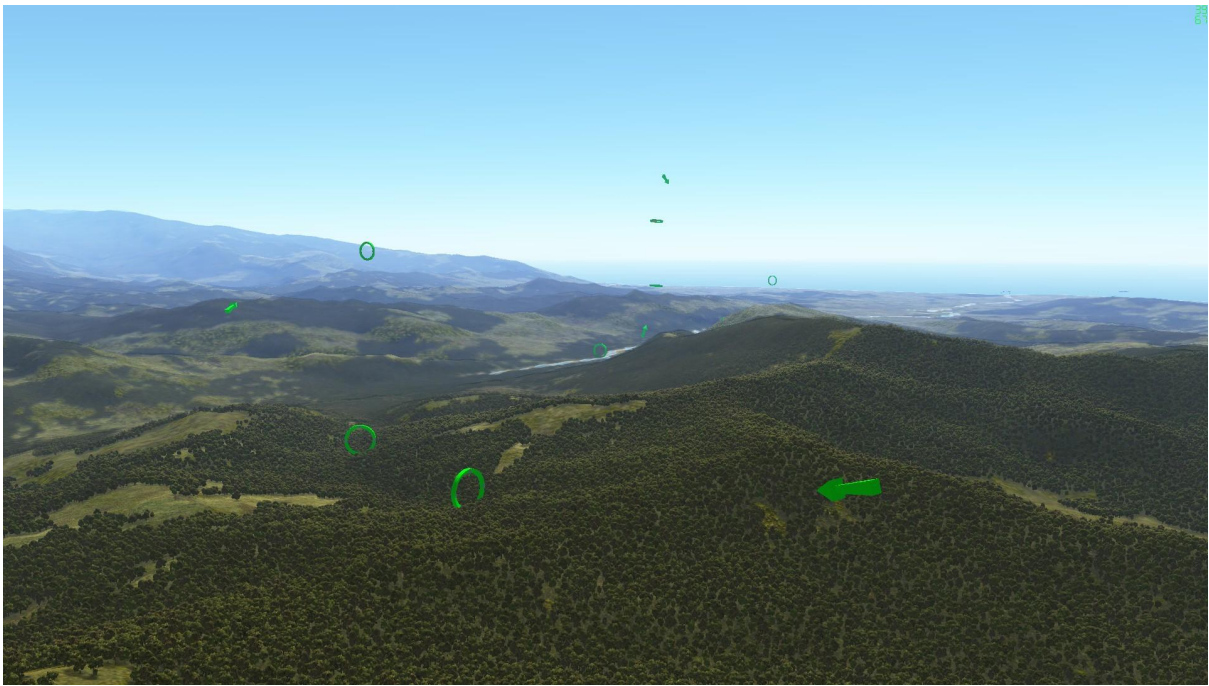
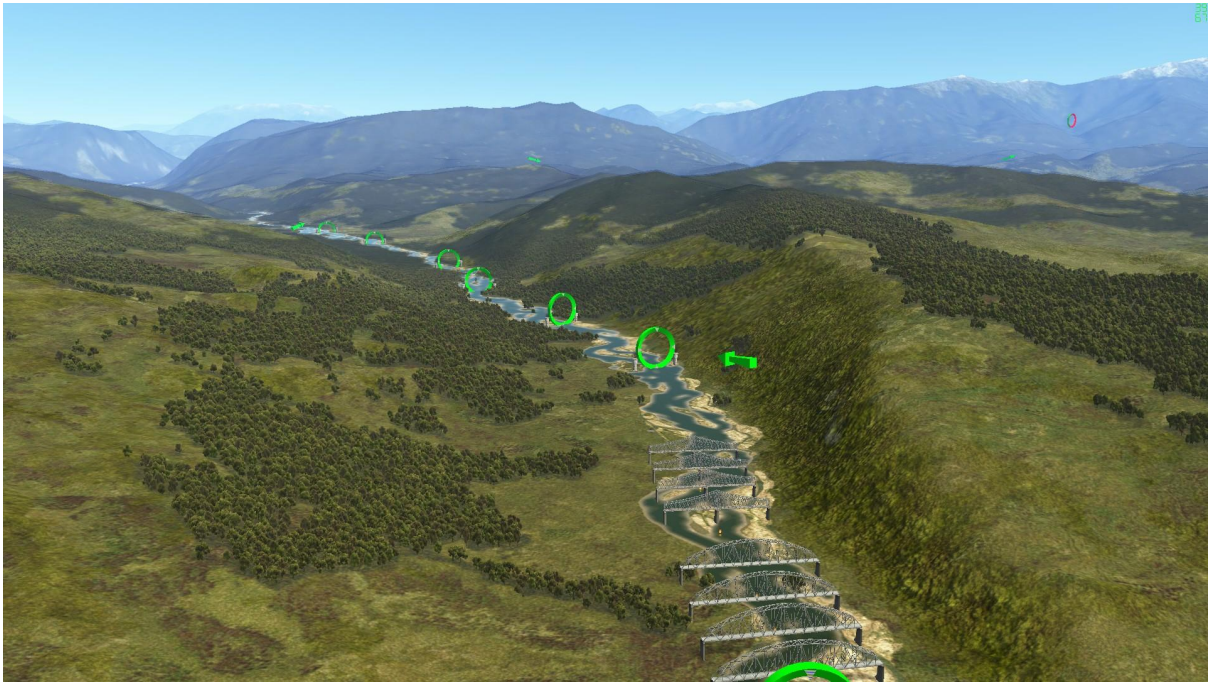


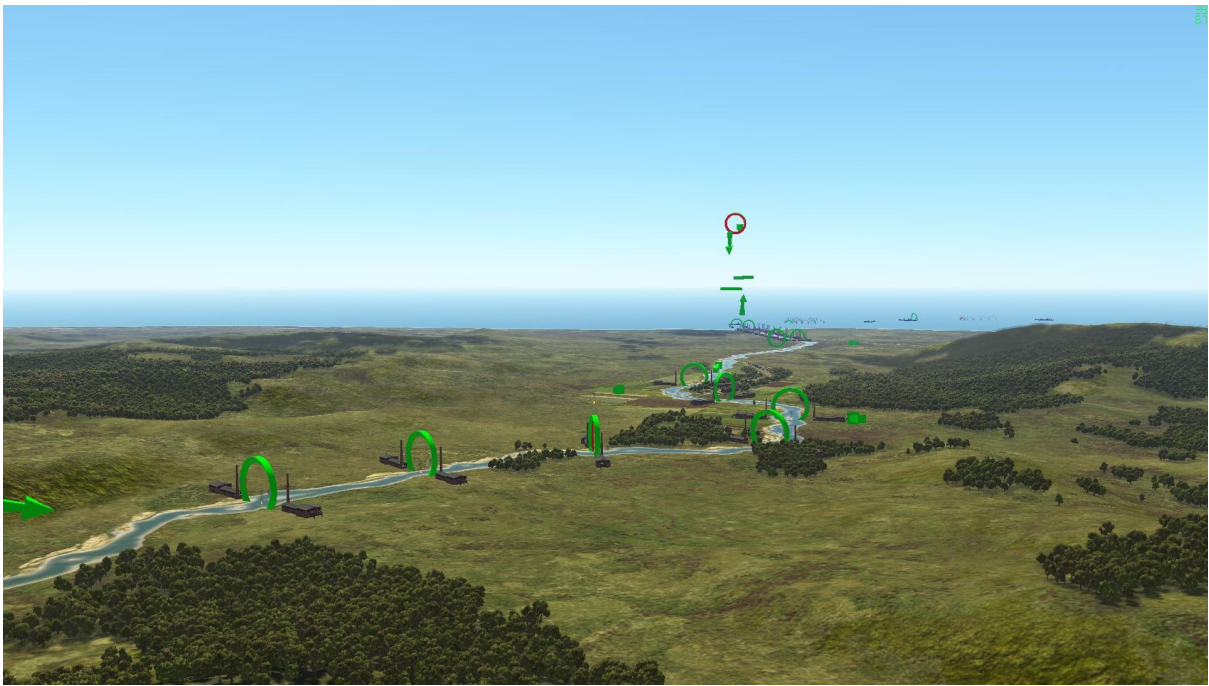
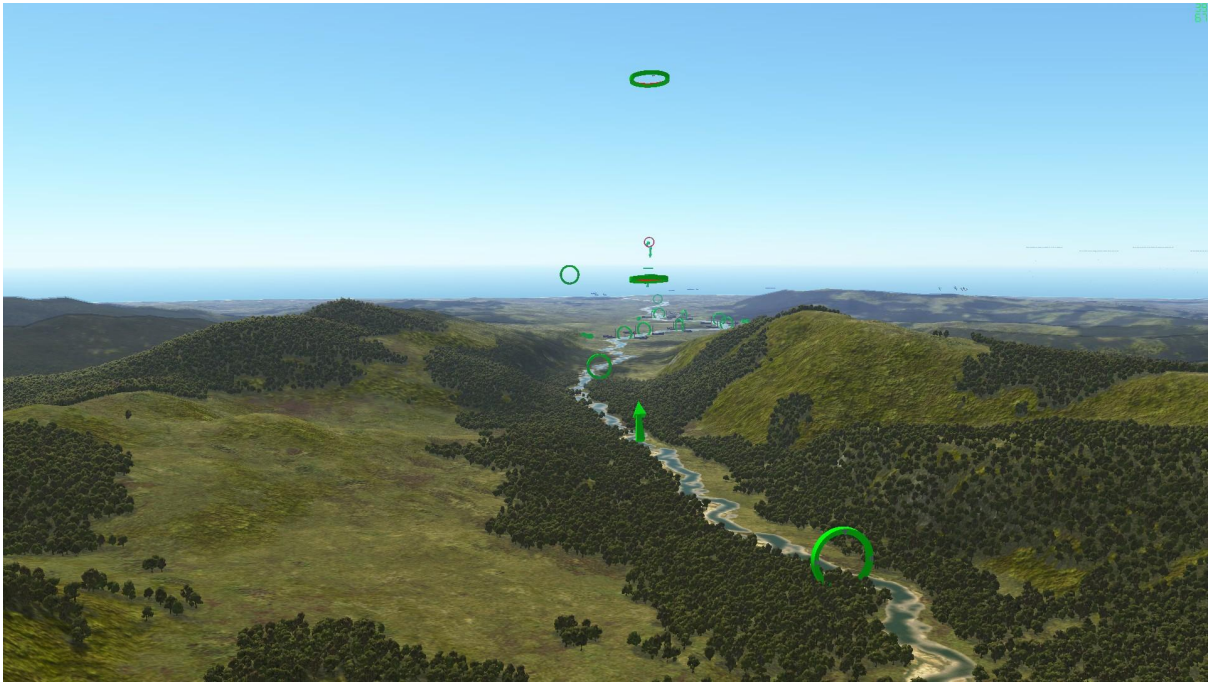


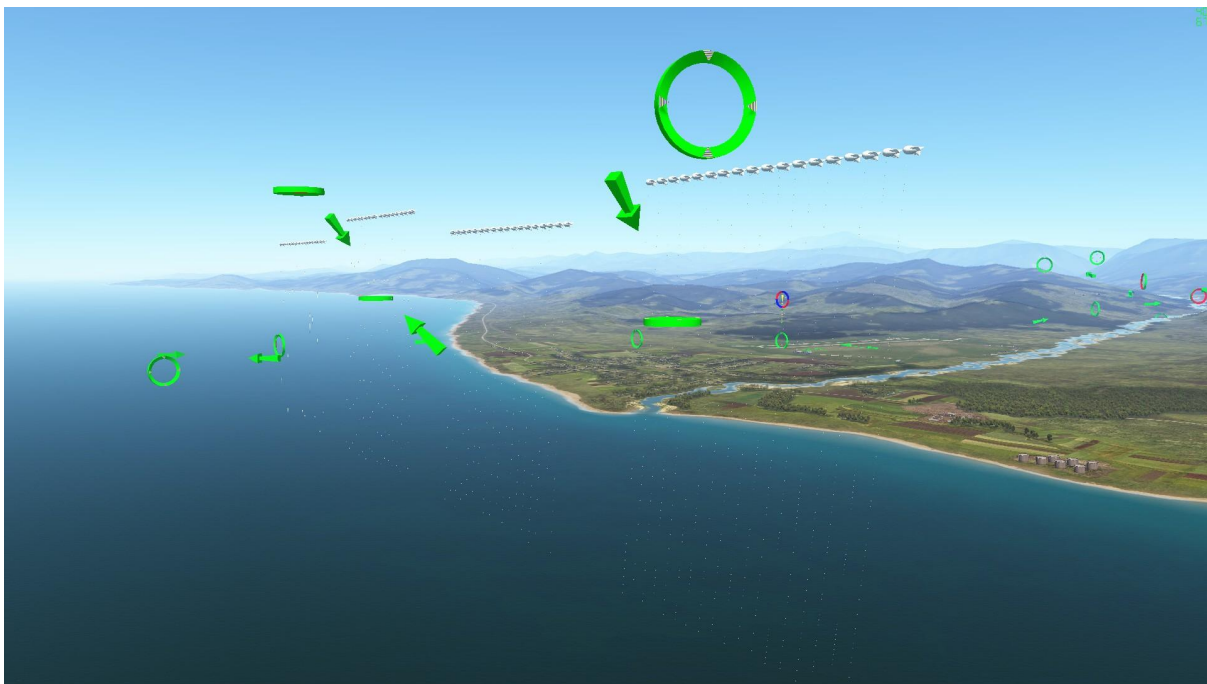
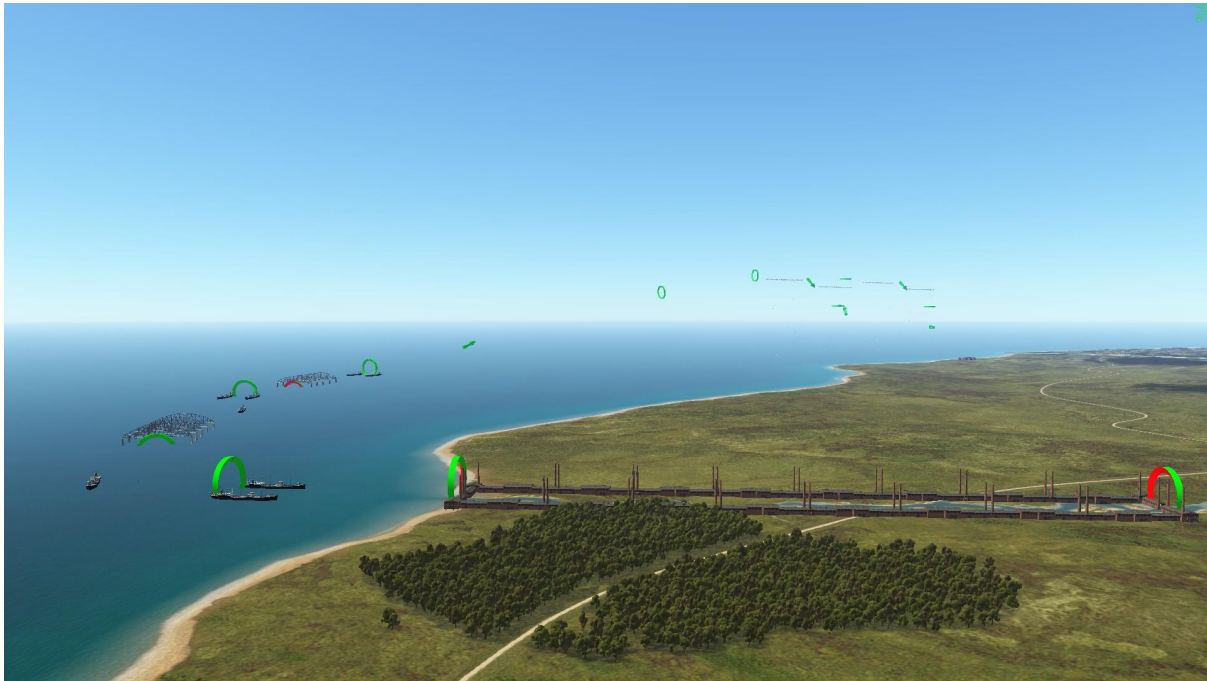


10.2 Схема трассы Финала (Топ-10):









11. Контакты организаторов Турнира.

По вопросам, связанным с проведением Турнира, можно связаться с организаторами:

- Через электронную почту — vpc.tournaments@virpil.com



- Через Discord Сервера:
 - 1) VIRPIL Controls Community Servers — <https://discord.gg/P7cBGyVneN>
 - 2) IL-2: GB English community — <https://discord.gg/p7dHdMXVdu>
 - 3) RU Ил-2:Штурмовик: Великие сражения — <https://discord.gg/gtzU3x8RN6>
-